



Candidatura N. 1052769

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	MARCELLINA VIA A. MANZONI,3
Codice meccanografico	RMIC8AS009
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA A. MANZONI,3
Provincia	RM
Comune	Marcellina
CAP	00010
Telefono	0774424464
E-mail	RMIC8AS009@istruzione.it
Sito web	www.icmarcellina.edu.it
Numero alunni	702
Plessi	RMAA8AS016 - MARCELLINA C.U. RMEE8AS01B - MARCELLINA RMIC8AS009 - MARCELLINA VIA A. MANZONI,3 RMMM8AS01A - GUGLIELMO NERI - MARCELLINA -



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1052769 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Ready, Steady...Basket!	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	AmiComix	€ 5.082,00
Musica e Canto	MusicInside	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	NonSense: parole scombinare	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Mi ritrovai in una Selva Oscura	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Gese 1/2 Trinity	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Speaking with Trinity	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Cercatori di-segni	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Mini Start up	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	InScena	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Ciak si gira!	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 40.656,00



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: NON UNO DI MENO

Progetto: NON UNO DI MENO	
Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Ready, Steady...Basket!	€ 5.082,00
AmiComix	€ 5.082,00
MusicInside	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Ready, Steady...Basket!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Ready, Steady...Basket!
Descrizione modulo	In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, svolto nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.
Data inizio prevista	20/09/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	RMIC8AS009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ready, Steady...Basket!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: AmiComix

Dettagli modulo

Titolo modulo	AmiComix
Descrizione modulo	<p>Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare il laboratorio si concentra su:</p> <ul style="list-style-type: none"> - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione. <p>Il modulo prevede una modalità esecutiva laboratoriale, per offrire agli alunni un'opportunità formativa atta a sviluppare le capacità di analisi e di utilizzo del linguaggio visuale attraverso l'esperienza diretta del fare.</p> <p>Il modulo è pensato per potenziare le competenze artistico espressive sia degli alunni con spiccato talento personale sia di quelli con minore abilità o con bisogni educativi speciali. L'attività sarà strutturata in modo da incoraggiare e sviluppare la creatività, il pensiero progettuale, la manualità e la fruizione consapevole dei fenomeni estetici, avvalendosi anche delle tecnologie digitali per divulgare e condividere le proprie esperienze. Lo scopo dell'esperienza sarà quello di riuscire a raccontare e ad esprimere pensieri e sentimenti personali e collettivi attraverso il linguaggio del fumetto e dell'illustrazione. La modalità esecutiva sarà quella del cooperative learning con l'intento di stimolare il senso di appartenenza e di responsabilità del proprio ruolo.</p>
Data inizio prevista	20/09/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	RMIC8AS009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: AmiComix

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------



Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: MusicInside

Dettagli modulo

Titolo modulo	MusicInside
Descrizione modulo	<p>Accostarsi al mondo dei suoni significa per i bambini e i ragazzi entrare in contatto con un universo di stimoli che coinvolgono la totalità della persona: percezione, motricità, cognizione, affettività, socializzazione, ascolto, espressività, creatività e fantasia, contribuendo a superare eventuali disturbi dell'apprendimento. Nessun linguaggio come quello musicale può dialogare trasversalmente con tutti gli altri linguaggi e codici comunicativi, incrociando connessioni con la parola, l'immagine, il movimento, superando le barriere culturali e favorendo l'integrazione. Il laboratorio di Body Percussion (esplorazione delle timbriche sonore ottenibili percuotendo il proprio corpo, anche in sovrapposizione con la voce e con la musica, combinazione delle timbriche sonore nella creazione di ritmi e sequenze di ritmi) è una modalità divertente e dinamica con cui generare e/o rafforzare l'interesse verso la pratica musicale, potenziare il proprio senso ritmico, sviluppare la consapevolezza corporea, la psicomotricità, la concentrazione, l'attenzione e la memoria, incentivando, inoltre, l'affermazione del proprio io, la condivisione, il lavoro di gruppo ed il rispetto dell'alterità.</p> <p>Finalità del modulo:</p> <ul style="list-style-type: none"> ?-Attivare processi di apprendimento multifunzionali, potenziando competenze trasversali (corporee, motorie, percettive, relazionali, espressive, comunicative, creative, cognitive ...) ?-Sviluppare la capacità di esprimersi e comunicare attraverso il linguaggio musicale. ?-Sviluppare al massimo l'attenzione verso l'altro e verso se stessi, relazionarsi positivamente con gli altri membri del gruppo. ?-Migliorare la capacità di concentrazione, la capacità mnemonica e la capacità di ascolto, la proprietà di linguaggio, la coordinazione e l'equilibrio. ?-Rafforzare l'autostima.
Data inizio prevista	27/09/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	RMIC8AS009
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola MARCELLINA VIA A. MANZONI,3
(RMIC8AS009)

Scheda dei costi del modulo: MusicInside

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Mlpreparo

Progetto: Mlpreparo	
Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
NonSense: parole scombinare	€ 5.082,00
Mi ritrovai in una Selva Oscura	€ 5.082,00
Gese 1/2 Trinity	€ 5.082,00
Speaking with Trinity	€ 5.082,00
Cercatori di-segni	€ 5.082,00
Mini Start up	€ 5.082,00
InScena	€ 5.082,00
Ciak si gira!	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 40.656,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: NonSense: parole scombinare

Dettagli modulo

Titolo modulo	NonSense: parole scombinare
Descrizione modulo	<p>Questo laboratorio deve poter dare la possibilità di non rinunciare alla dimensione immaginativa, deve permettere di perseguire Laboratorio di coding unplugged in cui verranno sviluppate dagli stessi partecipanti divisi in squadre schemi codyword, le squadre reciprocamente dovranno individuare più parole e darne la loro connotazione grammaticale, creeranno con le stessa parola una frase, di cui dovranno restituire le connotazioni sintattiche. Le sfide si alterneranno via via nei laboratori in parole e frasi sempre più complesse, si attuerà un sistema di peer education tra squadre sfidanti che permetteranno via via di affinare la conoscenza della lingua italiana, della grammatica, della sintassi e dei suoi significati.</p> <p>Si partirà dalle Comunicazioni Fake del Comune di Bugliano (profilo fb di un Comune inesistente)</p> <p>Si inseriranno via via anche robot, come Mind Designer, Dash e Dot.</p>
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	RMIC8AS009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: NonSense: parole scombinare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Mi ritrovai in una Selva Oscura

Dettagli modulo

Titolo modulo	Mi ritrovai in una Selva Oscura
Descrizione modulo	Laboratorio sul linguaggio dei sentimenti, nella letteratura, a partire dal divina maestro si utilizzerà un bot telegram sulla Divina Commedia, che ne contiene l'intero testo, il coding unplugged, codyword. La piattaforma twtletteratura https://www.twtletteratura.org , e la app Betwyll, saranno l'occasione per esplorare la letteratura in modo innovativo, scomponendola e ricomponendola in modi originali, mappe dei sentimenti: alunne ed alunni verranno guidati a rielaborare le storie con tecniche di storytelling utilizzando web, app, robot.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	RMIC8AS009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Mi ritrovai in una Selva Oscura

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Gese 1/2 Trinity

Dettagli modulo

Titolo modulo	Gese 1/2 Trinity
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Le attività del modulo saranno tenute da una docente madrelingua con esperienze di didattica della lingua straniera. Tale approccio sarà finalizzato all'iscrizione all'esame di certificazione Trinity.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	RMIC8AS009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Gese 1/2 Trinity

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Speaking with Trinity

Dettagli modulo

--	--



Titolo modulo	Speaking with Trinity
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Le attività del modulo saranno tenute da una docente madrelingua con esperienze di didattica della lingua straniera. Tale approccio sarà finalizzato all'iscrizione all'esame di certificazione Trinity.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	RMIC8AS009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Speaking with Trinity

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Cercatori di-segni

Dettagli modulo

Titolo modulo	Cercatori di-segni
Descrizione modulo	Laboratorio di coding unplugged sulle scienze matematiche, codymat . Caccia alla Combinazione giusta: le squadre dovranno sfidarsi alla ricerca dei risultati tra numeri e operazioni disposti su una scacchiera ; inizialmente proposti dagli educatori , successivamente le sfide saranno create dalle squadre stesse in un sistema di apprendimento che fa leva sulla peer education, saranno utilizzati anche regoli e robot, si esplorerà il mondo delle equivalenze e degli insiemi, e le forme geometriche utilizzando la programmazione.
Data inizio prevista	04/10/2021



Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	RMIC8AS009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cercatori di-segni

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Mini Start up

Dettagli modulo

Titolo modulo	Mini Start up
Descrizione modulo	Laboratorio in cui ragazze e ragazzi svilupperanno efficaci capacità di risoluzione dei problemi scomponendoli in parti più piccole. Verranno messe in gioco capacità logiche e matematiche, verrà lanciato un contest di idee di mini impresa; poi in squadre
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	RMIC8AS009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Mini Start up

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------



Costo			unitario		ggetti	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: InScena

Dettagli modulo

Titolo modulo	InScena
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	RMIC8AS009
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: InScena

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. sogetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli



Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Ciak si gira!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Ciak si gira!
Descrizione modulo	Il cinema e l'audiovisivo, al pari delle altre arti, sono linguaggi artistici moderni, I giovani, pur vivendo immersi nel mondo dei media audiovisivi, sono esposti senza mediazioni adeguate delle istituzioni culturali e formative ad un dilagare di immagini di mero consumo, mentre la scuola continua ad essere caratterizzata quasi esclusivamente dalla cultura e dal linguaggio verbali e scritti. Ciò contribuisce al disagio della condizione giovanile, perché il cinema, tra le forme d'arte, è quella più vicina al sogno che "guarda in avanti", che spinge dal "già raggiunto al non ancora". Per cui se il cinema perde la sua forza creativa, per diventare soltanto una merce, noi tutti perdiamo un'importante energia trasformatrice, ed in particolare i giovani, perché una società senza sogni è anche povera di futuro. Se consideriamo anche il periodo e le forti difficoltà ad esprimersi e a confrontarsi con gli altri attraverso un incontro vietato per la pandemia, possiamo facilmente capire quanto sia fondamentale intervenire e con rapidità, con attività per bambini e ragazzi di tutte le età che li riportino al centro di un processo corale creativo, che porti nuovamente i giovani a ritrovare le proprie emozioni e la propria creatività.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	RMIC8AS009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ciak si gira!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
NON UNO DI MENO	€ 15.246,00
Mlpreparo	€ 40.656,00
TOTALE PROGETTO	€ 55.902,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1052769)
Importo totale richiesto	€ 55.902,00
Massimale avviso	€ 60.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	20/05/2021 14:50:46
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Ready. Steady...Basket!</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>AmiComix</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>MusicInside</u>	€ 5.082,00	



	Totale Progetto "NON UNO DI MENO"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>NonSense: parole scombinare</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Mi ritrovai in una Selva Oscura</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Gese 1/2 Trinity</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Speaking with Trinity</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Cercatori di-segni</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Mini Start up</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>InScena</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Ciak si gira!</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "MIpreparo"	€ 40.656,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 55.902,00	€ 60.000,00